

Số: 836/KH-PGDĐT

Thanh Trì, ngày 20 tháng 9 năm 2023

KẾ HOẠCH

Tổ chức sân chơi “Kỹ năng sống KNS” dành cho học sinh các trường Tiểu học trên địa bàn huyện Thanh Trì, năm học 2023-2024

Thực hiện Quyết định số 117/QĐ-TTg ngày 25/01/2017 của Thủ tướng Chính phủ phê duyệt đề án “Tăng cường ứng dụng công nghệ thông tin trong quản lý và hỗ trợ các hoạt động dạy – học, nghiên cứu khoa học góp phần nâng cao chất lượng giáo dục và đào tạo giai đoạn 2016 – 2020, định hướng đến năm 2025”.

Quyết định số 1895/QĐ-TTg ngày 11/11/2021 của Thủ tướng Chính phủ phê duyệt chương trình “Tăng cường giáo dục lý tưởng cách mạng, đạo đức, lối sống và khơi dậy khát vọng cống hiến cho thanh niên, thiếu niên và nhi đồng giai đoạn 2021 - 2030”.

Quyết định số 585/QĐ-BGDĐT ngày 28 tháng 02 năm 2022; Quyết định 1166/BGDĐT-CNTT ngày 23 năm 07 năm 2017 của Bộ GD&ĐT ban hành kế hoạch triển khai quyết định số 1895/QĐ-TTg ngày 11/11/2021 và quyết định số 117/QĐ-TTg ngày 25/01/2017 của Thủ tướng Chính phủ.

Căn cứ Thông tư số 32/TT-BGDĐT ngày 26/12/2018 ban hành chương trình giáo dục phổ thông đối với “Hoạt động trải nghiệm và hoạt động trải nghiệm, hướng nghiệp” của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo.

Căn cứ Công văn số 04/2023/KNS ngày 11/08/2023 của Công ty TNHH Sân chơi Kỹ năng sống KNS về việc đề nghị triển khai sân chơi “Kỹ năng sống KNS” cho học sinh các trường Tiểu học trên địa bàn huyện Thanh Trì.

Phòng Giáo dục và Đào tạo huyện Thanh Trì xây dựng Kế hoạch Tổ chức sân chơi “Kỹ năng sống KNS” cho học sinh các trường Tiểu học trên địa bàn huyện Thanh Trì năm học 2023-2024 cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

- Tạo sân chơi bổ ích, lý thú, góp phần củng cố và nâng cao kiến thức; Đổi mới các hoạt động giáo dục kỹ năng sống, giá trị sống, đạo đức, văn hóa ứng xử...nhằm thu hút, giáo dục sâu rộng cho học sinh tiểu học.

- Tăng cường ứng dụng CNTT, tạo phương thức học tập tích cực, chủ động, thân thiện, lành mạnh dành cho học sinh tiểu học trên địa bàn Huyện;

2. Yêu cầu: 100% các trường tiểu học trên địa bàn Huyện triển khai Kế hoạch, thông tin tới giáo viên, học sinh và phụ huynh của đơn vị.

II. NỘI DUNG KẾ HOẠCH

1. Đơn vị tổ chức và phối hợp

- Đơn vị tổ chức: Phòng GD&ĐT huyện Thanh Trì;

- Đơn vị phối hợp: Công ty TNHH Sân chơi Kỹ năng sống KNS.

2. Đối tượng tham gia

- Tất cả học sinh từ lớp 1 đến lớp 5 năm học 2023 - 2024 của các trường Tiểu học thuộc Huyện, ***tham gia trên tinh thần tự nguyện và miễn phí***;

- Tài khoản dự thi: Học sinh đăng ký duy nhất 01 tài khoản trên website: sanchoikns.vn (*tài khoản được sử dụng trong suốt 05 năm tiểu học*).

3. Hình thức tổ chức và thời gian triển khai

- Hình thức tổ chức: Thi đấu trực tuyến qua hệ thống sanchoikns.vn;

- Thời gian triển khai: Từ tháng 9/2023 đến tháng 05/2024.

- Tổng số có 16 vòng thi, cụ thể:

+ ***Vòng Trải nghiệm*** (Từ tháng 09/2023 đến tháng 12/2023):

STT	Tên vòng	Thời gian mở	Điều kiện vào	Ghi chú
1	Trải Nghiệm 1	26/09	Tất cả	Vòng tự do
2	Trải Nghiệm 2	03/10	Tất cả	
3	Trải Nghiệm 3	10/10	Tất cả	
4	Trải Nghiệm 4	17/10	Tất cả	
5	Trải Nghiệm 5	24/10	Tất cả	
6	Trải Nghiệm 6	31/10	Tất cả	
7	Trải Nghiệm 7	07/11	Tất cả	
8	Trải Nghiệm 8	14/11	Tất cả	
9	Trải Nghiệm 9	21/11	Tất cả	
10	Trải Nghiệm 10	28/11	Tất cả	
11	Trải Nghiệm 11	05/12	Tất cả	
12	Trải Nghiệm thực tế	12/12 - 26/12	Thể hiện bài viết gửi về BTC	Thông báo cụ thể

Vòng Chung kết các cấp (từ tháng 01/2024 đến tháng 03/2024):

STT	Tên vòng	Thời gian mở	Điều kiện vào	Ghi chú
1	Vòng Chung kết cấp Trường	Từ 02/01 - 22/01	Học sinh đạt trên (hoặc bằng) 150 điểm trở lên qua các Vòng trải nghiệm	Vòng có mã
2	Vòng Chung kết cấp Huyện	Từ 19/02 - 29/02	Top 50% học sinh tham gia cấp Trường trở lên	
3	Vòng Chung kết cấp Thành phố	Từ 11/03 - 15/03	Top 50% học sinh tham gia cấp Huyện trở lên	
4	Vòng Chung kết cấp Quốc Gia	Từ 25/03 - 29/03	Top 50% học sinh tham gia cấp Thành phố trở lên	

4. Thể lệ và hình thức thi đấu

4.1. Cấu trúc đề: 30 câu hỏi trắc nghiệm/vòng thi.

4.2. Nội dung: 30 câu hỏi (gồm nhiều mức độ Dễ - Trung bình - Khó) về hoạt động trải nghiệm.

4.3. Thời gian: 20 phút/vòng thi.

Hệ thống sẽ tính thời gian làm bài của học sinh khi ấn vào nút làm bài, khi hết giờ hoặc khi trả lời xong câu hỏi hệ thống sẽ tự động nộp bài;

Học sinh có thể bắt đầu tham gia vào bất cứ thời điểm nào, chỉ cần trải nghiệm đã được mở; Học sinh phải vượt qua trải nghiệm trước mới được tham gia trải nghiệm tiếp theo.

Học sinh chỉ được tham gia trải nghiệm 01 lần. Học sinh cần chuẩn bị thật kỹ lưỡng về thiết bị máy tính và đường truyền mạng trước khi tham gia sân chơi. Với mỗi câu trả lời đúng, học sinh sẽ đạt 01 điểm, tối đa là 30 điểm; Nếu trả lời sai không bị trừ điểm.

Khi kết thúc bài làm, hệ thống sẽ có vòng quay may mắn cho học sinh lựa chọn những phần quà hiện vật và online từ BTC, áp dụng cho tất cả các vòng.

4.4. Hình thức thi đấu các vòng

- Vòng Trải Nghiệm

Học sinh tham gia trực tuyến tại nhà. Kết thúc Trải Nghiệm, hệ thống sẽ có bảng xếp hạng theo tiêu chí: Tổng điểm và thời gian làm bài của học sinh. Căn cứ vào kết quả của Bảng xếp hạng, hệ thống tự động duyệt cho học sinh có tổng số điểm từ 150 điểm trở lên qua 11 Vòng trải nghiệm được tham gia Vòng chung kết cấp Trường. Đồng thời, BTC sẽ có giải thưởng cho học sinh (Quy định chi tiết tại mục 5).

- Vòng Trải nghiệm thực tế

Trải nghiệm thực tế dành cho học sinh có nhu cầu chia sẻ, đóng góp khoảnh khắc, hành trình trải nghiệm mà mình nhớ nhất thông qua gửi email về BTC; BTC sẽ có thông báo cụ thể khi tới vòng. Trải nghiệm thực tế không tính kết quả và xếp hạng.

- Vòng Chung kết (VCK) các cấp:

Mỗi VCK các cấp BTC sẽ có thông báo hướng dẫn cụ thể tới học sinh trên website: sanchoikns.vn.

Vòng Chung kết cấp Trường

+ Đối tượng tham gia: Học sinh có tổng điểm của 11 Vòng Trải Nghiệm đạt từ 150 điểm trở lên;

+ Hình thức: Tham gia online tập trung tại phòng máy của nhà trường;

+ Kết thúc vòng cấp Trường, hệ thống sẽ có bảng xếp hạng theo tiêu chí: Tổng điểm và thời gian làm bài của học sinh. Căn cứ vào kết quả xếp hạng, Nhà trường chọn học sinh tham dự vòng Chung kết cấp Huyện, số lượng học sinh được chọn là 50% học sinh thứ hạng cao nhất trên bảng xếp hạng, tính từ trên xuống; Danh sách tính theo từng khối của mỗi trường đã tham dự vòng Chung kết cấp Trường.

Vòng Chung kết cấp Huyện:

+ Đối tượng tham gia: Top 50% học sinh đứng đầu mỗi trường.

+ Hình thức: Tham gia online tập trung tại phòng máy của nhà trường;

+ Kết thúc vòng chung kết cấp Huyện, hệ thống sẽ có bảng xếp hạng theo tiêu chí: Tổng điểm và thời gian làm bài của học sinh. Căn cứ vào kết quả xếp hạng, sẽ chọn ra 50% học sinh thứ hạng cao nhất trên bảng xếp hạng, tính từ trên xuống để tham dự vòng Chung kết cấp Thành phố.

+ Trao giải cấp Huyện: BTC sẽ trao giấy khen cấp Phòng GD&ĐT cho 100 học sinh có thứ hạng cao nhất theo cơ cấu giải thưởng như sau:

STT	Giải thưởng	Số lượng*	Phần thưởng
1	Giải Vàng	10	Giấy khen
2	Giải Bạc	20	Giấy khen
3	Giải Đồng	30	Giấy khen
4	Giải Khuyến Khích	40	Giấy khen

* Số lượng giải thưởng áp dụng cho mỗi khối lớp.

Vòng Chung kết cấp Thành phố

+ Đối tượng tham gia: Top 50% học sinh đứng đầu mỗi Quận/Huyện.

+ Hình thức: Tham gia online tập trung tại phòng máy của nhà trường;

+ Kết thúc vòng chung kết cấp Thành phố, hệ thống sẽ có bảng xếp hạng theo tiêu chí: Tổng điểm và thời gian làm bài của học sinh. Căn cứ vào kết quả xếp hạng, sẽ chọn ra 50% học sinh thứ hạng cao nhất trên bảng xếp hạng, tính từ trên xuống để tham dự vòng Chung kết cấp Quốc Gia.

Vòng Chung kết cấp Quốc Gia

+ Đối tượng tham gia: Top 50% học sinh đứng đầu mỗi Tỉnh/ Thành phố.

+ Hình thức: BTC Sân chơi tổ chức VCK cấp Quốc Gia trực tuyến, BTC sẽ có hướng dẫn chi tiết khi thực hiện VCK cấp Quốc Gia;

+ Kết thúc vòng chung kết cấp Quốc Gia, hệ thống sẽ có bảng xếp hạng theo tiêu chí: Tổng điểm và thời gian làm bài của học sinh. Căn cứ vào kết quả xếp hạng của toàn hệ thống, sẽ chọn ra 5000 học sinh thứ hạng cao nhất trên bảng xếp hạng - tính từ trên xuống để trao giải và khen thưởng.

Lưu ý: VCK cấp Trường tính riêng mỗi trường; VCK cấp Huyện tính chung học sinh cả Huyện; VCK cấp Thành phố tính chung học sinh toàn Thành phố để xếp hạng. Khi 2 học sinh có điểm bằng nhau, hệ thống sẽ sắp xếp (tự động) theo thứ tự thời gian ít đứng trước.

5. Giấy chứng nhận và Giải thưởng

- **Vòng Trải Nghiệm:** Ngay sau khi kết thúc mỗi vòng thi, mỗi học sinh tham dự sẽ được quay “Vòng quay may mắn”, học sinh có cơ hội trúng các phần quà hiện vật và online từ BTC, áp dụng cho tất cả các vòng.

- **Vòng Chung kết cấp Trường:** Học sinh sẽ được thưởng 100 sao, Giấy khen cấp Trường online và vòng quay may mắn.

- **Vòng Chung kết cấp Huyện:** Học sinh sẽ được thưởng 200 sao, Giấy khen cấp Huyện online và vòng quay may mắn.

- **Vòng Chung kết cấp Thành phố:** Học sinh sẽ được thưởng 300 sao, Giấy khen cấp Tỉnh online và vòng quay may mắn.

- **Vòng Chung kết cấp Quốc Gia:** Học sinh sẽ được thưởng 400 sao, Giấy khen cấp Quốc gia online, vòng quay may mắn và xét giải thưởng Quốc Gia.

Danh sách học sinh đạt giải được công bố trên bảng xếp hạng sân chơi kỹ năng sống tại website: sanchaikns.vn tại VCK cấp Quốc Gia như sau:

STT	Giải thưởng	Số lượng*	Phần thưởng
1	Vị trí Top 01 – 03	03	- 01 Chuyến trải nghiệm KNS trị giá 3.000.000 VNĐ
2	Vị trí Top 04 – 10	07	- 01 Balo KNS trị giá 500.000 VNĐ
3	Vị trí Top 11 – 25	15	- 01 Bình nước KNS 200.000 VNĐ
4	Giải Vàng	100	- Huy chương Vàng; Giấy khen.
5	Giải Bạc	200	- Huy chương Bạc; Giấy khen.
6	Giải Đồng	300	- Huy chương Đồng; Giấy khen.
7	Giải Khuyến Khích	400	- Giấy khen

* Số lượng giải thưởng trên áp dụng cho mỗi khối lớp từ 01- 05; 100 học sinh đoạt giải mỗi khối sẽ được tham dự Lễ Tôn Vinh và Trao giải tại Thủ Đô Hà Nội (Dự kiến).

III. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Phòng Giáo dục và Đào tạo

Xây dựng Kế hoạch; phối hợp với Công ty TNHH Sân chơi Kỹ năng sống KNS triển khai tổ chức sân chơi.

2. Các trường Tiểu học

- Phổ biến và triển khai nội dung của Kế hoạch tới cán bộ, giáo viên, nhân viên, phụ huynh và học sinh;

- Thực hiện tốt công tác tuyên truyền để học sinh tham gia thi đấu các vòng tự luyện online đảm bảo trung thực, khách quan và tuyệt đối an toàn;

- Tổ chức tốt vòng Chung kết cấp Trường, đảm bảo tuyệt đối an toàn cho học sinh; lựa chọn học sinh đạt thành tích cao tham dự vòng Chung kết cấp Huyện;

- Chuẩn bị Thẻ học sinh (có ảnh và dấu giáp lai của trường); phối hợp với CMHS đưa đón con tham dự vòng Chung kết cấp Huyện đảm bảo an toàn;

- Hướng dẫn học sinh ôn tập, chuẩn bị thiết bị và kiến thức; Nhắc nhở các con về thời gian tổ chức để tham gia Vòng chung kết cấp Thành phố và Vòng chung kết cấp Quốc gia đúng giờ và đầy đủ.

Đây là sân chơi giúp học sinh có cơ hội giao lưu, học hỏi. Phòng GDĐT yêu cầu các trường tiểu học trên địa bàn Huyện xây dựng kế hoạch, tổ chức thực hiện; nếu có khó khăn, vướng mắc, báo cáo Phòng GDĐT để được hướng dẫn kịp thời./.

*** Nơi nhận:**

- Đ/c Nguyễn Văn Hưng- PCT UBND huyện;
- Ban LĐ phòng;
- Các tổ CM PGD;
- Các trường TH;
- BTC sân chơi;
- Lưu VT;

TRƯỞNG PHÒNG

Phạm Văn Ngát